

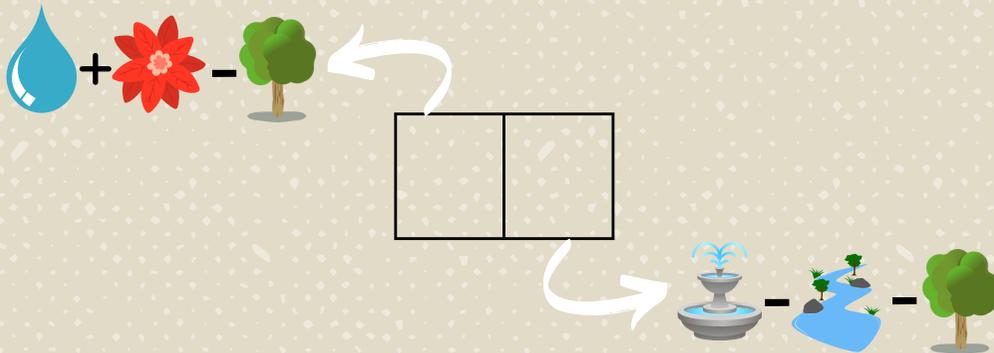
## Enigme 4

Te voilà maintenant sur le cours Colbert qui porte le nom d'un célèbre ministre de Louis XIV. Au milieu de l'avenue tu vas trouver une pompe à eau qui date de 1821. Elle fut habillée d'un monument en pierre en 1835. Chalabre est connue pour le nombre de fontaines réparties dans le village et pour avoir eu l'eau courante très tôt (début 1800).

*"Une des pierres précieuses est bloquée dans la pompe royale. Afin de la récupérer, retrouve le nombre de fontaines présentes dans le village de Chalabre grâce à ce calcul codé."*



					
1	2	3	4	5	6



*"Tu as vu, c'est beaucoup pour notre petite ville ! A présent, emprunte la rue Sainte Anne et rends-toi Place Espérance Folchet."*



## Enigme 5



*"Bienvenue aux Halles, qui étaient autrefois découvertes et où se tient encore chaque samedi matin le marché de Chalabre."*

**Pour obtenir la cinquième pierre précieuse et aider Paulin dans sa quête, réponds aux différentes questions ci-dessous. Un panneau que tu trouveras sur la place pourra t'aider !**

Quel est le nom du seigneur qui a fait couvrir la place du marché pour créer ces halles au milieu du 18ème siècle ?

.....

En 1913 le maire Rascol fit détruire les halles. Quel maire les fit reconstruire et en quelle année ?

.....

Qui est Espérance Folchet ?

.....

Combien de colonnes soutiennent le toit des halles ?

.....



*"Tu as réussi à trouver toutes les réponses ? Félicitations! Tu viens de gagner la pierre précieuse bleue du trésor de la reine. C'est celle que je préfère ! La prochaine énigme t'attend sur le Cours d'Aguesseau."*



## Enigme 6

Tu es maintenant sur le cours d'Aguesseau. Les quatre cours (rues) encadrent le centre-ville, cœur de la bastide de Chalabre. Ils se trouvent sur l'emplacement des anciens remparts. En 1659, les fortifications ont été détruites. Des platanes ont été plantés par la suite. Certains sont aujourd'hui bicentennaires (cela veut dire qu'ils ont plus de 200 ans).

"Pour acquérir la 6ème pierre de la reine, tu dois retrouver tous ces éléments qui se cachent Cours d'Aguesseau. Coche les cases dès que tu les as repérés !"



"Bravo ! Tu as obtenu la pierre. La dernière étape de notre aventure t'amènera à l'église Saint Pierre, il va falloir marcher un peu. Sers-toi du plan page 2 pour te repérer."



## Enigme 3



"Te voici devant le pont du Blau. De l'autre côté se trouve le quartier des moulins et des bains. Il y a aussi un canal qui était utilisé autrefois par les fabriques de chaussures et de vêtements. Aujourd'hui ce canal n'est plus exploité."

Le Blau est l'une des trois rivières qui entourent Chalabre. Pour pouvoir obtenir la pierre précieuse de la reine qui se cache aux alentours du pont, essaie de trouver le nom des deux autres rivières en déchiffrant ce message codé.

S	R	E	L	I	A	H	C	B





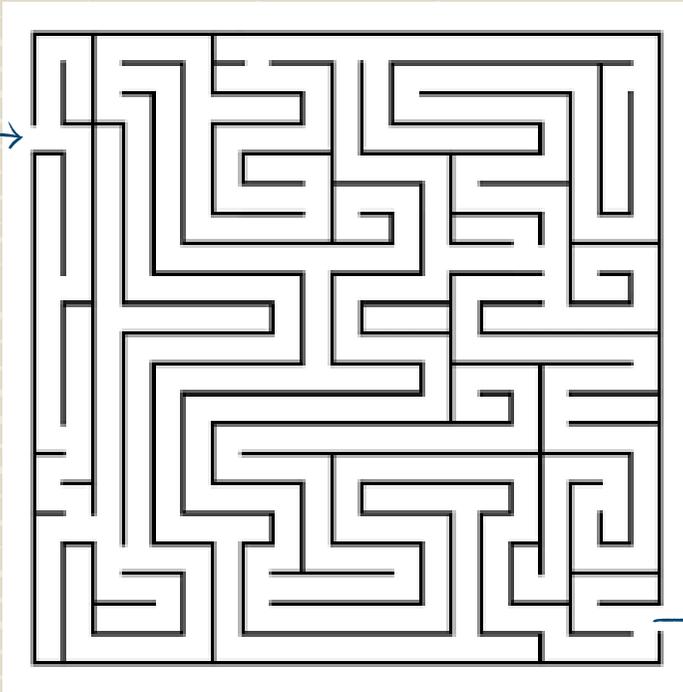
"Tu as trouvé ? Bravo ! Grâce à la résolution de cette énigme tu obtiens la pierre précieuse de couleur verte. Et maintenant, fais demi-tour et rends-toi sur le Cours Colbert, devant la Pompe Royale."



## Enigme 2

Tu te trouves devant l'église Notre-Dame. Anne de Joyeuse, épouse du seigneur de Chalabre décida de faire construire cet édifice religieux en 1558 pour que les habitants du village n'utilisent plus sa chapelle personnelle, à côté du château.

*"Une des pierres est cachée à l'intérieur de cette église ! Peux-tu m'aider à tracer le chemin qui va m'y conduire ?"*



*"Super ! Merci pour ton aide, nous avons trouvé la 2ème pierre. Maintenant, dirige-toi vers le pont du Blau pour poursuivre l'aventure. Tu pourras admirer plusieurs statues sur ton chemin."*

## Enigme 7

*"Ouf, nous voici à l'église Saint Pierre. Sa construction s'est achevée en 1530 sous les ordres de François II De Bruyères Chalabre. Son clocher mesure 46 mètres ! C'est une église de style gothique."*



**Afin de compléter le trésor de la reine avec la dernière pierre manquante, tu dois trouver les 8 mots suivants qui se cachent dans cette grille : Gothique, Cloches, Donjon, Historique, Nef, Coeur, Vitraux et Relique.**

**Attention, on peut lire dans les 2 sens : de gauche à droite et de droite à gauche, du haut vers le bas et du bas vers le haut ... et même en diagonale !**

H	M	B	R	W	A	A	G	O	X
M	I	H	X	U	A	R	T	I	V
O	C	S	R	E	L	I	Q	U	E
D	O	Z	T	E	D	J	G	K	I
S	E	H	C	O	L	C	G	X	C
Ç	U	W	R	P	R	N	S	X	B
M	R	I	Q	F	V	I	P	K	S
F	E	N	C	B	R	V	Q	Ç	P
B	N	O	J	N	O	D	F	U	T
V	Q	G	O	T	H	I	Q	U	E



*"Bien joué ! Tu as réussi à obtenir la dernière pierre précieuse en trouvant tous les mots dans la grille. Tu as débusqué toutes les pierres précieuses du trésor de la reine et je t'en suis très reconnaissant. Merci beaucoup ! Je file maintenant vers le palais royal pour les lui rendre."*



"C'est la fin de notre aventure ensemble. Je te remercie encore de m'avoir aidé ! L'espère que tu t'es amusé et que tu as pu en apprendre plus sur la ville de Chalabre. Je te propose d'autres activités à réaliser en famille pour mieux découvrir les Pyrénées Andoises."



Le Train Rouge, Axat



Musée des Dinosaures, Espéraza



Musée du Quercorb, Puivert



Château Chalabre, Chalabre



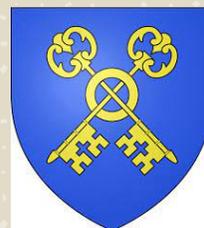
Sentier du Labyrinthe vert, Nebias

## Enigme 1

L'hôtel de ville (c'est la mairie) a été inauguré en 1732. A cette occasion, quatre consuls (représentants de la mairie) choisirent un blason pour représenter Chalabre. Le blason, souvent en forme de bouclier, portait les "armes" d'une famille ou d'une ville.



"Afin de trouver la première pierre précieuse de la reine, relie le blason aux noms des quatre consuls qui l'ont choisi. Aide-toi du panneau explicatif fixé sur la façade de la mairie."



- René Dupont
- Jean Roques
- Jaqueline Rieu
- Jean Bardon
- Mathieu Villeneuve
- Jean Roques
- Lucie Jean
- Isabelle Lasele
- François Villeneuve
- Philippe Lasale

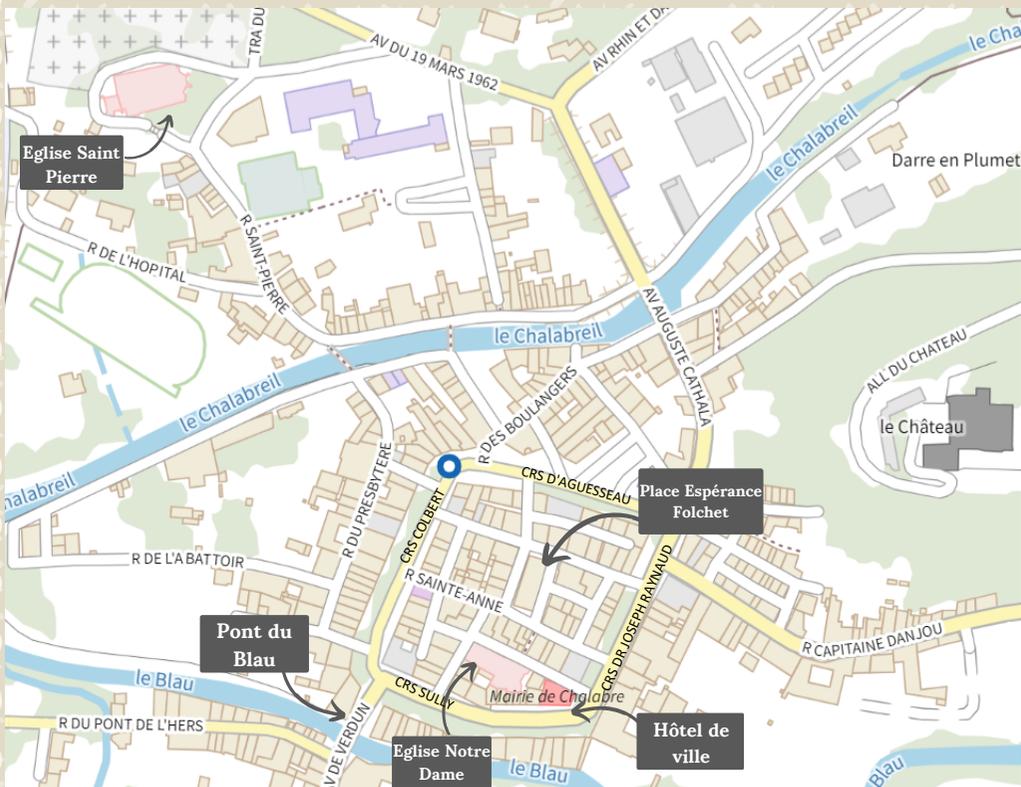
"Félicitations ! Tu as résolu l'énigme et tu as trouvé la première pierre. A présent, rends-toi devant l'église Notre-Dame. Pense à utiliser le plan qui se trouve en page 2 pour te diriger dans le village."



# Bienvenue à Chalabre !



"Bien le bonjour ! Je suis Paulin, le prince. Lors de sa dernière visite à Chalabre, ma mère, la reine, a perdu un trésor qui lui appartenait. Ce trésor contenait plusieurs pierres précieuses. Est-ce que tu veux bien m'aider à les retrouver ? Pour récupérer toutes les pierres, tu devras résoudre plusieurs énigmes. Notre aventure débute devant la mairie."



"Voici un plan de Chalabre qui pourra t'aider à te rendre sur les lieux des différentes énigmes sans t'égarer !"



# Solutions

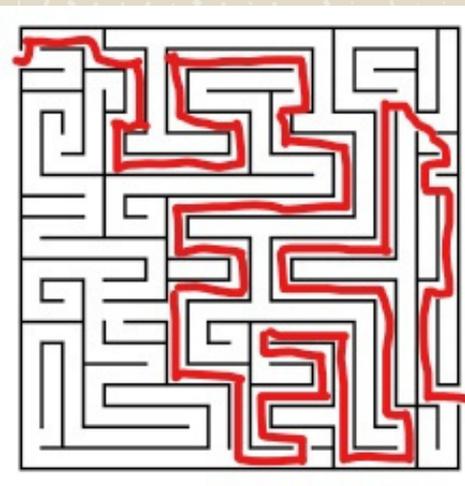
## Enigme 1

Jean Bardon  
Philippe Lasale  
Jean Roques  
François Villeneuve

## Enigme 5

Jean Aymeric DE BRUYERES  
Le maire AMIEL en 1920  
Un résistant et habitant du quartier  
Il y a 16 colonnes

## Enigme 2



## Enigme 7

Λ	Ø	C	O	L	H	I	Ø	Π	E
B	И	O	Г	И	O	D	E	Π	L
E	E	И	C	B	B	Λ	Ø	Ç	Б
W	B	I	Ø	E	Λ	I	Б	K	Э
Ç	Π	M	B	Б	B	И	Э	X	B
Э	E	H	C	O	Г	C	E	X	C
D	O	Σ	L	E	D	Г	K	I	
O	C	Э	B	E	Г	I	Ø	Π	E
M	I	H	X	Π	Λ	B	L	I	Λ
H	M	B	B	M	Λ	Λ	C	O	X

## Enigme 3

LE CHALABREIL  
L'HERS

## Enigme 4

# JEU DE PISTE

DE 6 À 10 ANS

*A la  
recherche du  
trésor perdu !*



Découvrez la première cité du Kercorb !



Conception : Office de tourisme des Pyrénées Audoises  
Square André Tricoire - BP 8, 11500 - QUILLAN  
04 68 20 07 78 - [tourisme@pyreneesaudois.fr](mailto:tourisme@pyreneesaudois.fr)  
[www.pyreneesaudois.com](http://www.pyreneesaudois.com)

